

El Laboratorio de Inteligencia Artificial CIC-IPN,  
y el Laboratorio de Juegos del Centro de Cultura Digital invitan al

## Ciclo

# Inteligencia Artificial y la industria del videojuego en México

10, 11 y 12 de abril de 2018

## Conferencias

**Martes 10 abril**

12 a 14 horas

Sala de usos múltiples



*Liderazgo en el desarrollo de juegos en México*

Lic. Héctor Guerrero Merchant

**Miércoles 11 abril**

12 a 14 horas

Sala de usos múltiples



*El ambiente laboral en estudios de videojuegos*

Lic. Javier Alonso Escobar Martínez

**Jueves 12 abril**

12 a 14 horas

Sala de usos múltiples



*Conferencia Múltiple:  
Libro: Aportes para la construcción de teorías del videojuego*



Coautores del Libro

Dr. José Ángel Garfias Frías  
Dra. Blanca López López  
M. en C. David Cuenca Orozco  
Lic. Roberto Carlos Rivera Mata

## Talleres

**10, 11 y 12 abril**

16 a 19 horas

Aula E1



*Aprendiendo a programar videojuegos con UNITY*

Ing. Luis Castrejón Suárez

Capacidad: 27 asistentes

**10, 11 y 12 abril**

16 a 19 horas

Aula E2



*Introducción a UNREAL*

Ing. Alfredo Gallardo Gutiérrez

Capacidad: 27 asistentes

### Informes

Dr. Salvador Godoy C.  
sgodoyc@cic.ipn.mx  
Tel. 57296000  
ext. 56553



Laboratorio de  
Inteligencia Artificial  
CIC-IPN



CENTRO  
DECULTURA  
DIGITAL



Centro de Investigación en Computación  
Unidad Profesional "Adolfo López Mateos" Av. Juan de Dios Bátiz,  
Esq. Miguel Othón de Mendizábal, Col. Nueva Industrial Vallejo,  
Delegación Gustavo A. Madero

Politécnico



Centro de Investigación  
en Computación  
Instituto Politécnico Nacional

@CIC\_IPN\_OFICIAL

CIC IPN

www.cic.ipn.mx