



Proyectos de la
Comunidad de Interacción
Humano-Computadora
(IHC)

Dr. Alfredo Sánchez, coordinador
Universidad de las Américas Puebla

UDLAP
UNIVERSIDAD DE LAS AMÉRICAS PUEBLA

Puerto Vallarta, Jalisco, del 29 de mayo al 02 de junio

Desde 2012

Comunidad CUDI de
Interacción Humano-Computadora (IHC)



Participantes de la Comunidad CUDI de IHC

- Académicos: Profesores, investigadores, estudiantes
- Profesionistas: Consultores, desarrolladores (hw y sw)
- Fabricantes y vendedores: Nuevas tecnologías, hw y sw
- Comunidad abierta
 - www.cudi.mx
 - Contacto, desde hoy: Dra. Sanelly Gaytán, sane.gaytan@gmail.com

Algunos centros de actividad en IHC



Actividades de la Comunidad CUDI de IHC

- Talleres
 - Diseño y Evaluación de Sistemas Interactivos (Querétaro, 2013)
 - Construcción de interfaces de usuario (Puerto Vallarta, 2015)
 - Fundamentos de IHC (Mérida, 2016)
 - Optimización de aplicaciones web (Mérida, 2016)
 - Fundamentos de experiencia de usuario (Puerto Vallarta, 2017)

Comunidad CUDI de
Interacción Humano-Computadora





Actividades de la Comunidad CUDI de IHC

- Días Virtuales
 - ¿Qué es IHC?

- Interfaces Naturales

- Sistemas Colaborativos

- Presentación del Libro:
"La Interacción Humano-Computadora en México"



Hoy: Proyectos de IHC

- **UDLAP (Alfredo Sánchez)**
 - Realidad Aumentada, superficies táctiles, cómputo vestible
- **UCOL (Sanely Gaytán)**
 - Juegos serios
- **BBVA (Víctor García)**
 - UX & Design México
- **UCOL (Miguel A. Rodríguez)**
 - Nuevo sistema de evaluación en línea

Hoy: Proyectos de IHC

- **UDLAP (Alfredo Sánchez)**
 - Realidad Aumentada, superficies táctiles, cómputo vestible
- **UCOL (Sanely Gaytán)**
 - Juegos serios
- **BBVA (Víctor García)**
 - UX & Design México
- **UCOL (Miguel A. Rodríguez)**
 - Nuevo sistema de evaluación en línea