



# CMS UAA



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA  
DE AGUASCALIENTES

Portal Académico de la UAA

Coordinación del Proyecto de Internet 2

Presenta: MSc. Guillermo Domínguez Aguilar



# Contenido



- Objetivo del Proyecto
- Productos Académicos
- Herramientas de Publicación
- Administradores de Contenidos
- CMS phpWebSite + UAA
- Módulos de almacenamiento y publicación
- Portal Académico en la UAA



# Contenido <sup>(2)</sup>



- ¿Como se obtiene?
- ¿Cómo se instala y se configura?
- ¿Cómo se usa?
- Perspectivas a futuro
- ¿Cómo me integro al proyecto?
- Información en la UAA
- Agradecimiento



# Objetivo



Presentar una interfaz electrónica para que la comunidad de académicos, investigadores, alumnado, personal administrativo de apoyo y la sociedad en general puedan ***interactuar y vincularse*** con los productos académicos relevantes que la misma comunidad universitaria genere en sus actividades cotidianas.



# Productos Académicos



- ¿ Que se considera como Producto Académico?
  - Todo aquello que pueda ser documentado en la realización del trabajo académico y de investigación.
    - Exposición de la Información y del Conocimiento
    - Transmisión del Conocimiento (actividades de soporte para)
    - Desarrollo de Habilidades (prácticas para)
    - Experiencias en la mejora de éstas,
    - Investigaciones y Artículos (desarrollo y publicación)
    - Discusiones Colectivas (como en chats, foros, blogs, etc.)
    - Soluciones a Problemas (manuales, guías, etc.)



# Herramientas de Publicación



- Las Herramientas para la Publicación de Productos Académicos pueden ser clasificadas en múltiples rubros, pero las más usadas son:
  - Plataformas de Software Específicas
  - Páginas Web Planas
  - Sistemas Groupware
  - Sistemas Administradores del Aprendizaje
  - Sistemas Administradores del Conocimiento
  - Sistemas Administradores de Contenidos



# Herramientas de Publicación <sup>(2)</sup>



- Los planos para el desarrollo de productos académicos vía web son (según Garret):
  - Observación (Surface & look and feel)
  - Presentación (Skeleton)
  - Estructura (Structure)
  - Alcance (Scope)
  - Estrategia (Strategy)



# LMS



- Learning Management Systems: Es un paquete de software el cual habilita la administración y entrega de contenidos en línea para el soporte de la enseñanza.
- Los LMS típicamente están diseñados para registrar alumnos, conducir actividades de enseñanza - aprendizaje, y dar asesoría para el aprendizaje en un ambiente en línea.
- Algunos sistemas más comprensivos de su tarea incluyen herramientas para la administración de competencias, análisis de falta de habilidades, planificación para la seriación, certificaciones, y localización de recursos (áreas o lugares, salones, libros de textos, instructores, etc.).



# LMS <sup>(2)</sup>



- Algunos Sistemas para la Administración de la Enseñanza:

- **Moodle** ...
- **Dokeos** ...
- **ATutor** ...
- **Docebo** ...
- **Claroline** ...

\*) Soportando la inclusión de objetos de aprendizaje bajo el estándar SCORM

Ver: [www.edutools.info](http://www.edutools.info)



# KMS



- ***Knowledge Management System:*** Es un sistema para la administración del conocimiento dentro de las organizaciones, con soporte para la creación, captura, almacenamiento y difusión del expertise y del conocimiento.
- La idea de un KMS es la de habilitar a los empleados (participantes) el acceso al conocimiento de los hechos dentro de la organización, a las fuentes de información, y a las soluciones.



# KMS



---

## Beneficios:

- 1. *Compartición del conocimiento de valor en la organización.***
  - 2. *Eliminación de reinventar el hilo negro, reduciendo el trabajo redundante.***
  - 3. *Reducción del tiempo de entrenamiento para nuevos empleados.***
  - 4. *Relajamiento de los Expertos.***
  - 5. *Retención de la Propiedad Intelectual aun y cuando el empleado abandone la organización.***
-



# KMS



- Algunos Sistemas de Administración del Conocimiento
  - **Docebo** ...
  - **Norma** ... [www.normakm.com/es](http://www.normakm.com/es)
  - **Capterra** ... [www.capterra.com](http://www.capterra.com)
  - **kManager** ... [www.kmanager.com](http://www.kmanager.com)
  - **Lotus Notes**
  - **MS Share Point**
  - **OpenText liveLink**



# CMS



- un **Content Management System** es un sistema de software utilizado para asistir a los usuarios en el proceso de la administración de contenidos.
- Los CMS facilitan la organización, el control, y la publicación de documentos a gran escala y otros tipos de contenidos, tales como imágenes y recursos multimedia.
- Muy a menudo facilitan la creación colaborativa de documentos.
- Los basados en web agregan características para facilitar las tareas requeridas para publicar contenidos web en sitios web o portales.



# CMS



- Algunos Sistemas para la Administración de Contenidos:
  - Joomla
  - Mambo
  - PHP-Fusion
  - Xoops
  - php-Nuke
  - phpWebSite

Ver tablas comparativas en:

a) [www.cmsmatrix.org/matrix/cms-matrix](http://www.cmsmatrix.org/matrix/cms-matrix)

b) [www.opensourcecms.com](http://www.opensourcecms.com)



# CMS



- Módulos básicos que incluyen:
  - Manejo y Registro de Usuarios (control del acceso)
  - Generación y Administración de Contenidos (páginas, blogs, wikies y otros)
  - Indización / Clasificación de Contenidos
  - Búsqueda de Contenidos
  - Administración de Temas (diferentes vistas)
  - Calendarios y Gestión de Eventos
  - Generación y Administración de Menús
  - Almacenamiento y Recuperación de Documentos
  - Boletines Electrónicos y Foros de Usuarios



# phpWebSite + UAA



- Toma como base la versión 0.10.x
- Administrador de Contenidos Modificado en la UAA
  - Módulo de Contextos con Encabezados Sensibles
  - Páginas contextualizadas y tabuladas
  - Menús popups y contextualizados
  - Sistema de directorio electrónico con portafolio de productos (objetos)
  - Maletines de Documentos Personales
  - Sistema de Gestión Académica



# Metas



1. Agilizar y efficientar los flujos de información de soporte para las actividades de la comunidad que por el momento se realizan de forma manual a través de herramientas simples
2. Soportar la función de vinculación con la sociedad a través de la participación de la misma en la generación de información
3. Permitir un punto común de intercambio de ideas, pensamientos y tecnología que repercutan positivamente en sus actividades



# phpWebSite + UAA



- Requerimientos:
  - Servidor de Páginas Web
  - Espacio suficiente para los productos
  - Servidor de Bases de Datos MySql
  - Soporte y librerías para php (php + pear)
  - Equipo de trabajo (administración de contenidos, mantenimiento del sistema y adecuación de módulos)
    - Unix + Apache + Mysql + Php



# phpWebSite + UAA

## Módulos



- Módulos de Almacenamiento y Publicación
  - Páginas Web + Comentarios (blogs)
  - Artículos Académicos
  - Wikies
  - Maletines / Documentos
  - Foros
  - Control Departamental de la UAA



# Portal Académico en la UAA



- Aplicación Práctica
  - Visitar:
    - <http://i2.uaa.mx>
    - <http://academia.uaa.mx>
    - <http://cms.uaa.mx>
  - Instalarlo en su organización
    - Planear nombre y espacio



# Obtención



- ¿Como se obtiene la versión más actual?
  - Cd o Flash aquí en la presentación
  - Ftp:
    - <ftp://i2.uaa.mx>
    - /phpwebsite\_uaa
    - /phpwebsite\_uaa\_full.\*.zip
  - Web
    - <http://cms.uaa.mx>
    - Seleccionar icono de Maletines
    - Buscar y Seleccionar: phpwebsite + uaa
    - Seleccionar carpeta: Descargar
    - Descargar phpwebsite\_uaa.\*.zip



# Instalación



- ¿Cómo se instala y se configura?
  - Se descomprime y se copia al espacio determinado en el servidor de páginas web
  - Se activa (si no se ha hecho) el soporte a php en el servidor web
  - Se crea la base de datos antes de entrar por primera vez
  - Se apunta a la dirección web del espacio
  - Se configura el acceso y la instalación



# Instalación <sup>(2)</sup>



- ¿Cómo se instala y se configura?
  - Se instala el core y los módulos necesarios
  - Se apunta nuevamente a la dirección web del espacio
  - Se ingresa como el administrador
  - Se definen usuarios, grupos, permisos y productos (objetos)
  - Cada usuario puede ahora ingresar, navegar, crear espacios y publicar sus productos.



# Uso



- ¿Cómo se usa?
  - Previamente se da de alta el usuario
    - solo se requiere de cuenta, email y contraseña
  - Se ingresa al Portal según dirección web
  - Se ingresa como el usuario registrado (inicia sesión)
    - Se actualiza el directorio electrónico cada vez al requerirse
  - Se activan los íconos, menús o enlaces a los módulos correspondientes que se relacionan con los productos académicos
  - Se interactúa con ellos
  - Se abandona la sesión (icono de salir)



# Futuro



- Perspectivas a futuro
  - Modificar la versión phpWebSite 1.1.x
  - Soportar directorio electrónico por ldap
  - Integrar calendario con iCal
  - Mejorar la interfaz del módulo de mensajes
  - Modificar la profundidad del módulo de Maletines a multinivel (actual es 3)



# Futuro <sup>(2)</sup>



- Perspectivas a futuro
  - Mejorar la clasificación por múltiples elementos:
    - Autor, categoría, títulos, áreas de conocimiento
  - Nuevo módulo de foros
  - Mejorar la administración académica
  - Soportar Scorm para enlazar objetos de aprendizaje como parte y apoyo a los cursos presenciales (BLearning)



# Participación



- ¿Cómo me integro al Proyecto?
  - Descargando e Instalando el CMS
  - Creando o modificando módulos
  - Pidiendo cuenta para publicación de sus modificaciones
  - Cargando y publicando las modificaciones en el portal del cms: <http://cms.uaa.mx>
  - Atendiendo los foros y dando soporte
  - [Propuesta de Curso de Capacitación por Video Conferencia]



# Papel de la UAA



- Información en la UAA:

***Grupo de Tecnologías Web  
Proyecto de Internet 2***

Responsable: *MSc. Guillermo Domínguez Aguilar*

[guidored@gmail.com](mailto:guidored@gmail.com)  
[guidored@hotmail.com](mailto:guidored@hotmail.com)



# Agradecimiento



Muchas Gracias por su Atención