



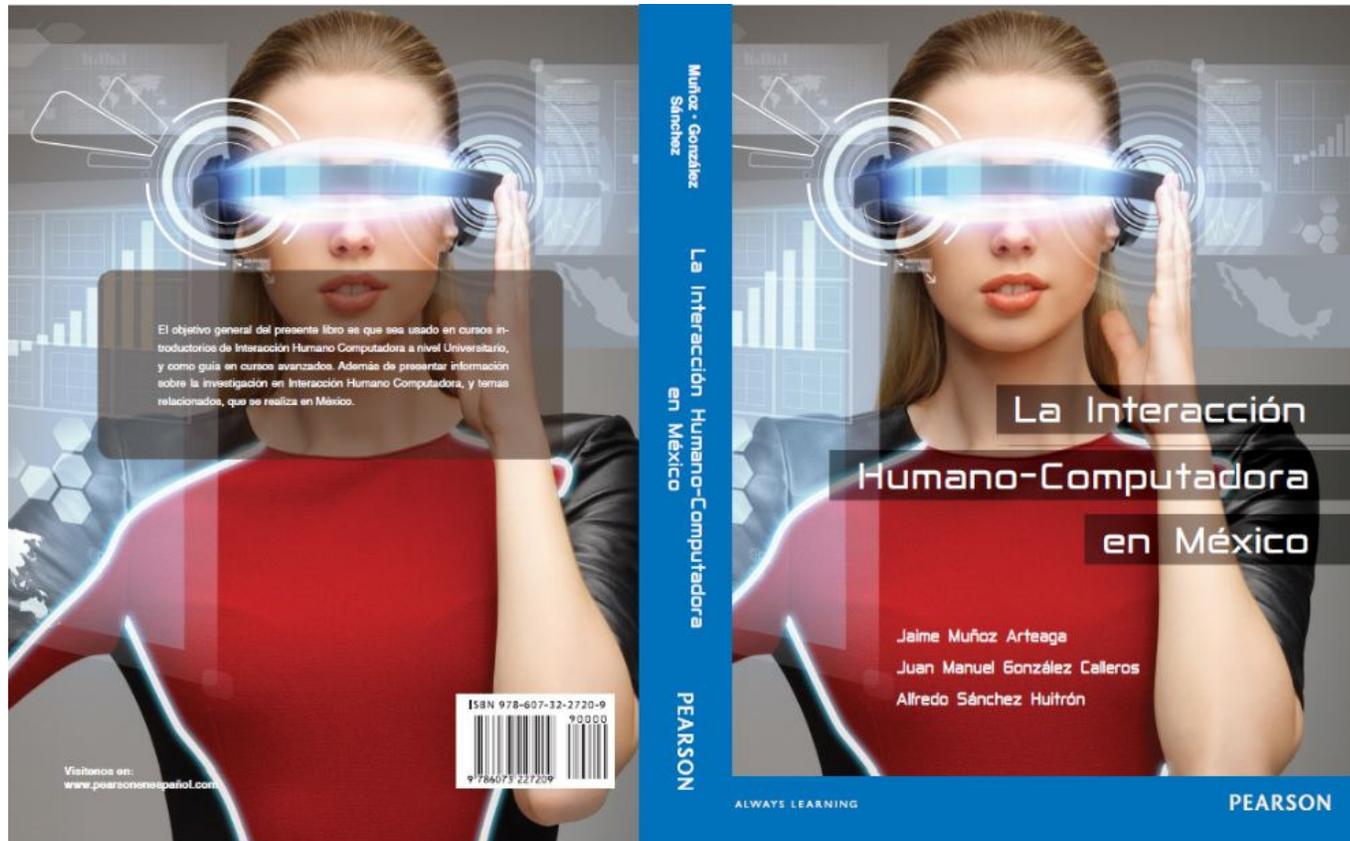
# La Interacción Humano-Computadora en México: Un libro por y para la comunidad de IHC

Alfredo Sánchez (UDLAP), Jaime Muñoz (UAA)

14 de octubre de 2014

# Génesis

- Grupos de interés en IHC de SMCC y CHI-México
- Necesidad de un libro en español sobre IHC para apoyar a docentes e investigadores de México y América Latina
- Potencial de la comunidad creciente de IHC en México para compartir sus experiencias a través de un libro de texto
- 2011: Proyecto de la Línea 5 (IHC) de la Red Temática de Tecnologías de Información y Comunicación (RedTIC) de Conacyt
- 2012-2014: Autoría, edición y publicación por más de 20 co-autores



2013:

Gestión y apoyo de la UAA para publicar (Proyecto Fomix-Ags-2011-C01-171877)

# Organización del texto

- Módulo I: Fundamentos
- Módulo II: Modelado de la Interacción
- Módulo III: Evaluación en IHC
- Módulo IV: Temáticas

# Módulo I: Fundamentos

- Qué es la Interacción Humano-Computadora (IHC)  
Alfredo Sánchez (UDLAP)
- El aspecto cognitivo en la Interacción Humano-Computadora  
Cleotilde González(Carnegie-Mellon University)
- El factor tecnológico en la IHC  
Héctor G. Pérez(UASLP), Sandra Nava(UASLP) y Francisco Eduardo Martínez Pérez(UASLP)
- Principios de diseño visual para IHC  
Omar Sosa (Indiana University) y Martin Siegel (Indiana University)

# Módulo II: Modelado de la Interacción

- Modelado de la tarea del usuario  
Josefina Guerrero(BUAP) y Juan Manuel González Calleros (BUAP)
- Diseño del diálogo en sistemas interactivos  
Jaime Muñoz Arteaga(UAA), Laura C. Rodriguez
- Modelado de la presentación  
Juan Manuel González Calleros (BUAP), Josefina Guerrero (BUAP) y Jean Vanderdonckt (UC Louvain)

# Módulo III: Evaluación en IHC

- Usabilidad y experiencia del usuario  
Mario A. Moreno Rocha (UTM) y Maria del Rosario Peralta Calvo (UNCA)
- Métodos cualitativos para la evaluación de sistemas interactivos  
Luis Castro(ITSON) y Victor González(ITAM)
- Visualización de información  
Josefina Guerrero(BUAP), Ivo Pineda, Alfredo Sánchez (UDLAP)

# Módulo IV: Temáticas

- Realidad virtual : estudio y diseño  
[Marva Angélica Mora Lumbrera \(UATX\)](#)
- El factor multicultural y hedónico en el diseño de interfaces  
[César Collazos, Héctor Cardona](#)
- Interfaces naturales  
[Fernando Olivera Domingo](#)
- Introducción a las interfaces cerebro-computadora  
[Carlos Reyes , Alejandro Torres García](#)
- Aplicaciones interactivas para salud  
[Ana Martínez, Marcela Deyanira Rodríguez Urrea \(UABC\) y Mónica Tentori \(CICESE\)](#)
- Interfaces de usuario en los ambientes de aprendizaje  
[Ricardo Mendoza González , Francisco J. Álvarez Rodríguez](#)
- La computación afectiva en la educación  
[Lucía Barron, Ramón Zatarain](#)
- Introducción a la usabilidad de videojuegos  
[Miguel García y Pedro Santana \(UCOL\)](#)

Sitio de web: <http://ict.udlap.mx/libroihtmex>



## Ver contenido

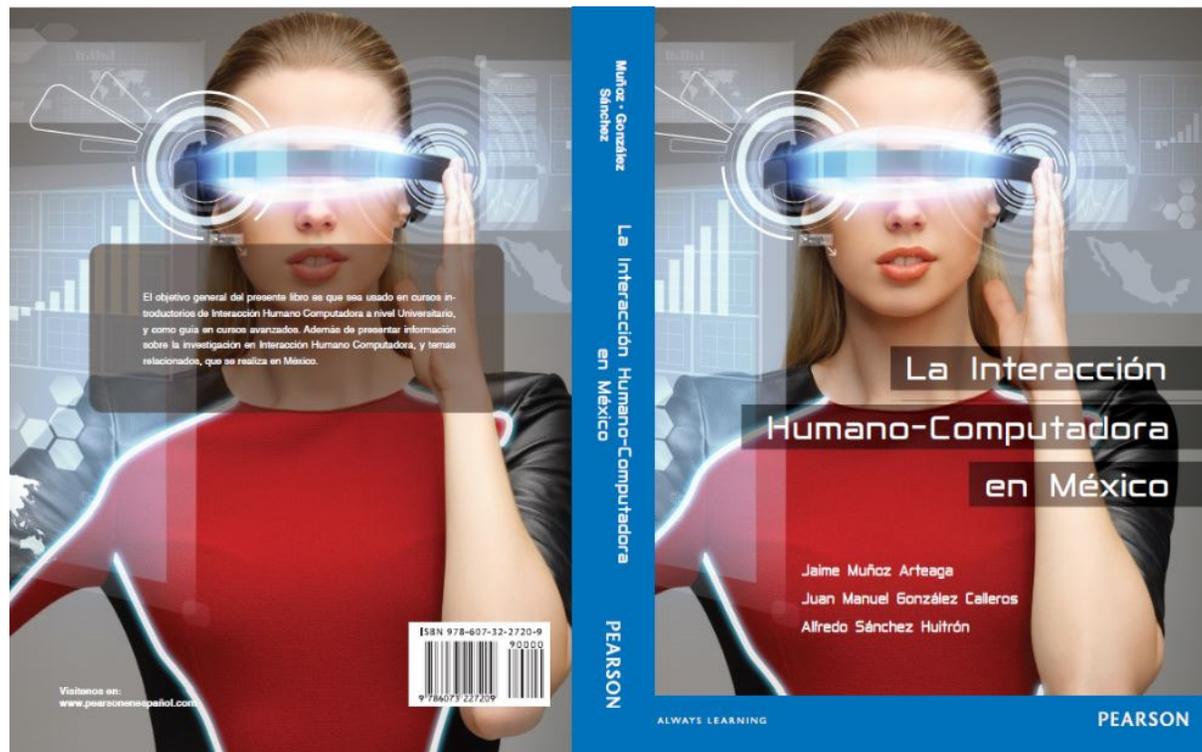
11 / 20 < > 🔍 🔍 🖨

Aplicación de los métodos cualitativos de investigación.....	171
Criterios para decidir si el uso de métodos cualitativos es apropiado.....	171
Referencias.....	175
<b>Capítulo 10 Visualización de la información.....</b>	<b>177</b>
Introducción.....	177
Percepción de la información.....	179
Las dattas.....	179
El procesamiento humano de información.....	180
El proceso de visualización.....	180
Representaciones visuales.....	182
Principios de la Gestalt.....	183
Técnicas de visualización de la información.....	185

## Nos interesa...

- Retroalimentación de estudiantes, docentes, investigadores, lectores en general
- Planes para adopción como texto de apoyo a cursos de IHC
- Intereses para colaborar en futuras ediciones

# La Interacción Humano-Computadora en México, Pearson, 2015



Contacto: [jmauaa@gmail.com](mailto:jmauaa@gmail.com), [jumagoca78@gmail.com](mailto:jumagoca78@gmail.com), [alfredo.sanchez@udlap.mx](mailto:alfredo.sanchez@udlap.mx).