



Diplomado de Objetos de Aprendizaje

Módulo II

Diseño Educativo con base en Objetos de Aprendizaje



Dr. Fernando J. Mortera Gutiérrez
(Tecnológico de Monterrey)
Martha Jiménez Salas
(Universidad de Antioquia)

27 de octubre de 2009



Agenda

- ❖ Objetivo de la videoconferencia
 - ❖ Presentación del módulo II
 - ❖ Apropiación pedagógica de los **Objetos de Aprendizaje**
 - ❖ Diseño Instruccional para los **Objetos de Aprendizaje**
 - ❖ Patrones de diseño educativo por objetos
 - ❖ Producto del Módulo : Guión didáctico para **Objetos de Aprendizaje**
-

Presentación del Módulo II



Diplomado de Objetos de Aprendizaje



Objetivo del Módulo II

El participante del taller logrará:

- a) Identificar la importancia de los aspectos pedagógicos en el desarrollo de objetos de aprendizaje.
 - b) Apreciar los usos del diseño educativo por objetos de aprendizaje para diversos propósitos de innovación educativa de acuerdo a sus contextos institucionales.
 - c) Reconocer los diversos niveles de estrategia para el desarrollo de objetos de aprendizaje.
 - d) Aplicar los procedimientos básicos para la delimitación de contenidos y, el uso de patrones de diseño de objetos y sistemas de objetos de aprendizaje.
-



Estrategia Metodológica del Módulo II

- La estrategia metodológica para trabajar el módulo II será la del aprendizaje individual y colaborativo, donde el participante realizará y trabajará en actividades personales de lecturas e interacción con recursos, y con su equipo trabajará cooperativamente para discutir, analizar, desarrollar y diseñar un guión para la producción de un objeto de aprendizaje.
-

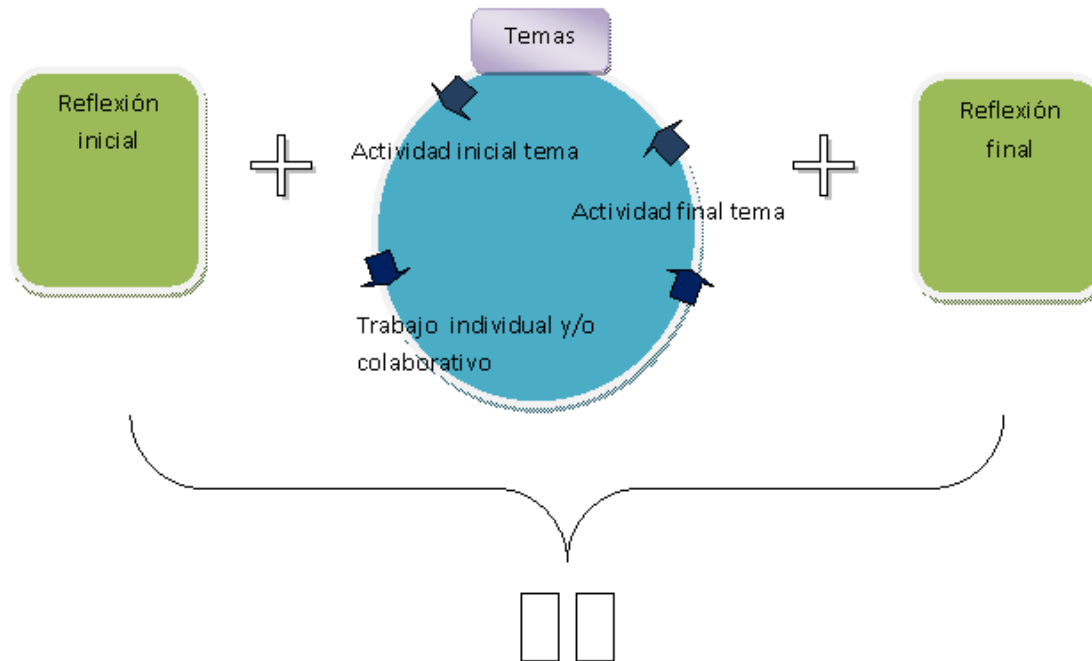


Las Técnicas y Estrategias a Desarrollar:

- a) Reflexión inicial y final: para meditar acerca del conocimiento inicial con el que cuenta y el conocimiento adquirido al final del módulo.
 - b) Lecturas: búsquedas y análisis de información para la participación en foros de discusión.
 - c) Análisis: de los elementos pedagógicos y tecnológicos a considerar en el diseño y producción de un Objeto de Aprendizaje.
 - d) Intercambio de información: a través de los foros de discusión y videoenlace.
 - e) Realización del Guión didáctico: de un objeto de aprendizaje en equipo multidisciplinario.
-



Estructura metodológica



- Mapa de sistema de objetos de aprendizaje como plan de producción para un equipo institucional.
- Delimitación de contenidos de un objeto de aprendizaje.
- Selección de posibles patrones de diseño para tratamiento de objetos en una materia o conjunto de las mismas.
- Guión didáctico de un Objeto de Aprendizaje.

Contenidos del Módulo

A) Apropiación Pedagógica de Objetos de Aprendizaje



Diplomado de Objetos de Aprendizaje



A) Apropiación Pedagógica de Objetos de Aprendizaje:

- a) Papel de los medios en el aprendizaje e implementación de Objetos de Aprendizaje.
 - b) Posibles aplicaciones de los Objetos de Aprendizaje en el campo educativo.
 - a) Recomendaciones para contextualizar los Objetos de Aprendizaje en el proceso de enseñanza-aprendizaje.
-

Contenidos del Módulo

B) Diseño Instruccional para Objetos de Aprendizaje



Diplomado de Objetos de Aprendizaje



B) Diseño Instruccional para Objetos de Aprendizaje:

- a) Condiciones del contexto educativo (análisis de necesidades) para OA.
 - b) Métodos de diseño instruccional (procedimientos) para OA.
 - c) Guión didáctico (productos) para OA.
-

Contenidos del Módulo

C) Patrones de Diseño Educativo por Objetos de Aprendizaje





C) Patrones de Diseño Educativo por Objetos de Aprendizaje:

- a) Producción “industrial” de objetos.
 - b) Producción como recursos educativos.
 - c) Producción como estrategias de enseñanza.
 - d) Producción como objetos fronterizos (generación de recursos e investigación).
-

Productos Esperados



Diplomado de Objetos de Aprendizaje



Productos Esperados:

1. Mapa de sistema de objetos de aprendizaje como plan de producción para un equipo institucional.
 2. Delimitación de contenidos de un objeto de aprendizaje.
 3. Selección de posibles patrones de diseño para tratamiento de objetos en una materia o conjunto de las mismas.
 4. Guión didáctico de un Objeto de Aprendizaje.
-



Ejemplo de Guión Didáctico

Guión de Objetos de Aprendizaje		
Nombre del objeto: _____		Autores: _____
Componente	Actividad	Representación Multimedia
Contenido informativo del objeto. Tema, competencia, habilidad, unidad.	Diseño instruccional. Objetivo declarado, contenido, Metodología o actividades y evaluación.	Recursos multimedia Materiales Descripción del video o audio a producir. (Material que entregaría el experto informático)
¿Qué se va a aprender?	¿Cómo se va a aprender? 1.... 2.... 3.... 4.... X....	¿Con qué se va a aprender?

Conclusión



Diplomado de Objetos de Aprendizaje



Conclusión

- ❖ El propósito de este módulo 2 del diplomado es dar las bases teóricas y prácticas del diseño educativo en la creación y producción de objetos de aprendizaje para ambientes escolares diversos y que respondan a las necesidades variadas de los participantes del diplomado.
 - ❖ El principal objetivo a lograr es que los participantes sean capaces de producir un guión didáctico que refleje tanto una postura teórica (con la cual fundamentará la propuesta de producción de los objetos de aprendizaje seleccionados), como el manejo de los elementos necesarios del diseño instruccional para la producción de dichos objetos.
-



Conclusión

- ❖ Dentro de este módulo el participante será capaz de seleccionar un patrón de diseño de acuerdo a los modelos de producción existentes sobre objetos de aprendizaje.
 - ❖ Para lo cual se extiende una cordial invitación a todos los participantes el diplomado para que realicen las actividades y tareas del módulo 2, y con ello llegar a los fines de aprendizaje y productos educativos esperados.
-



- Muchas gracias por su atención.
 - Fernando Mortera
(fmortera@itesm.mx)
 - Martha Jiménez
(marthajimenezsalas@gmail.com)
- Y equipo docente del módulo 2
-