

Informe CAAF
3.febrero.2016

Plan de Trabajo 2016.

Comunidad Interacción Humano Computadora (IHC).

1. Concretar el **Laboratorio Abierto de Experiencia de Usuario (LAbUX)**.
 - a. Construcción de un sitio de web para LAbUX (integrantes, proyectos, recursos, etc.). Ya está en proceso y se solicitará que el sitio se aloje en cudi.edu.mx.
 - b. Organización de talleres y seminarios por miembros de LAbUX en el contexto de las reuniones de CUDI.
 - c. Organización de un día virtual de la comunidad durante el otoño de 2016.
 - d. Organización del Congreso Mexicano de Interacción Humano-Computadora (MexIHC).

Comunidad Red Mexicana de Repositorios Institucionales (REMERI).

1. Actualización de Repositorios, Sistemas INDIXE y plataforma tecnológica.
2. Implementación de nuevos lineamientos de LA-Referencia (Red Federada de Repositorios Institucionales de Publicaciones Científicas) y la adopción de vocabularios COAR en el nodo nacional.
3. Desarrollo de nuevos servicios de interoperabilidad especializados en estándares web (RDF, SRW, OAI).
4. Asesorar y apoyar a las instituciones para el desarrollo y consolidación de sus repositorios.
5. Continuar con la difusión y la participación en eventos y reuniones internacionales (Open Repositories, TICAL, LA-Referencia, BIREDIAL, COAR).
6. Colaborar con CONACYT en la estrategia nacional de capacitación.
7. Colaboración REMERI-ELEM (Enciclopedia de la Literatura en México).

8. Desarrollo de servidores de metadatos e Índices de autores e investigadores con REDALYC.
9. Participación en el diseño y evaluación de la Convocatoria de Repositorios digitales sonoros y audiovisuales con ASECIC y BICC Ronda de España.

Comunidad de Bibliotecas Digitales (BD).

1. Día Virtual “Papel del nuevo Bibliotecario” con la participación de Julio Alonso Arevalo de la USAL, España, Ernest Abadal de la Universidad de Barcelona e Iván Pérez BUAP.
2. Elecciones del nuevo Coordinador de la Comunidad.
3. Elaboración de base de datos de participantes en las anteriores reuniones para elaborar un análisis de necesidades de la comunidad, mediante la elaboración de una encuesta.

Comunidad Aeroespacial.

1. Realizar un día Virtual en el segundo semestre del año.
2. Continuación del Proyecto de diseño y producción de Videos para las Comunidades, con la propuesta de un “Taller de producción de “Stream Cast” (transmisión de video en tiempo real), bajo la plataforma de YouTube, con herramientas de fácil acceso.
3. Integración de un Blog de la Comunidad Aeroespacial.
4. Actualización del Directorio de miembros de la Comunidad Aeroespacial, validación de la información y preparación de base de datos.

Comunidad de Medios Socioambientales.

1. Redes Mex-LTER / ILTER
 - a. Seminarios mensuales (Febrero 2016).
 - b. Estado actual de los sitios de la Red MexLTER.
 - c. Accesibilidad a Datos / Metadatos.
2. Registro en línea observaciones de fauna silvestre.
 - a. Plataforma para registro de observaciones de fauna silvestre.
 - b. Grupos principales: Anfibios, reptiles, aves, mamíferos.
 - c. Accesibilidad pública a través de CUDI.
3. Telemedicina
 - a. Participa Tiopa-Tlanextli y Hospital de las Californias.
 - b. Atención médica remota a niños de zonas marginadas de la región Costa Sur de Jalisco.
 - c. Posibilidad de incorporar más instituciones.