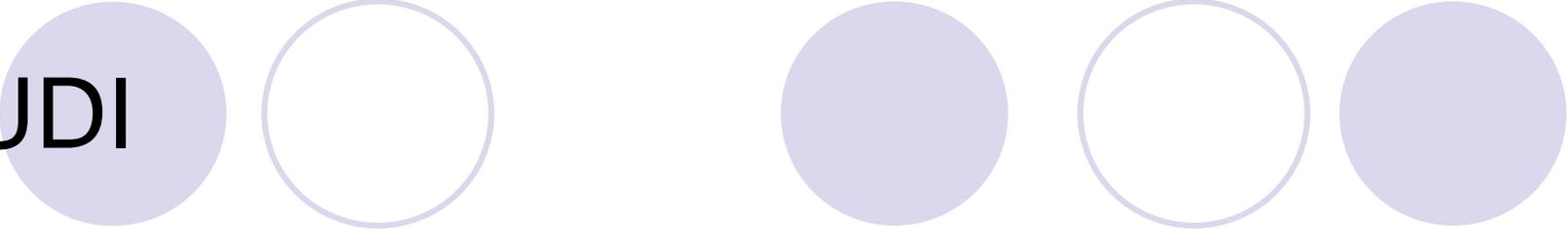


The slide features six light purple circles arranged in two rows of three. The top row has one hollow circle on the left and two solid circles on the right. The bottom row has two solid circles on the left and one hollow circle on the right. The text is centered over these circles.

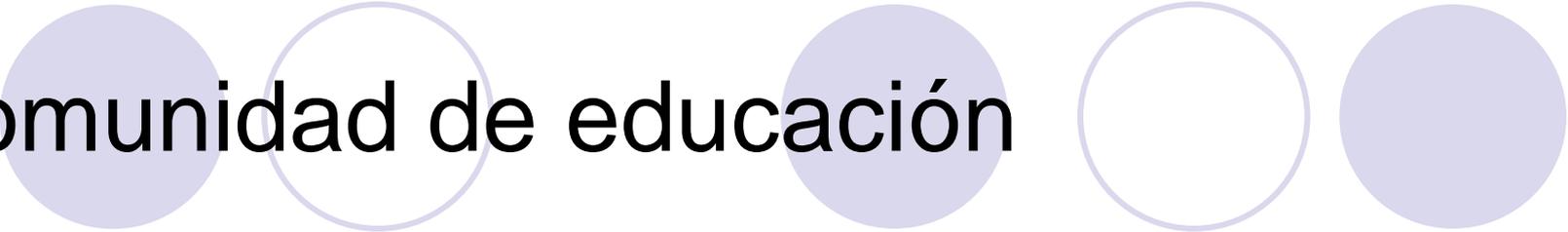
# Objetos de aprendizaje

Septiembre 13 de 2005



# CUDI

- Corporación universitaria para el desarrollo de Internet.
- Su misión es promover y coordinar el desarrollo de una red de telecomunicaciones de la más avanzada tecnología y amplia capacidad, enfocada al desarrollo científico y educativo en México.

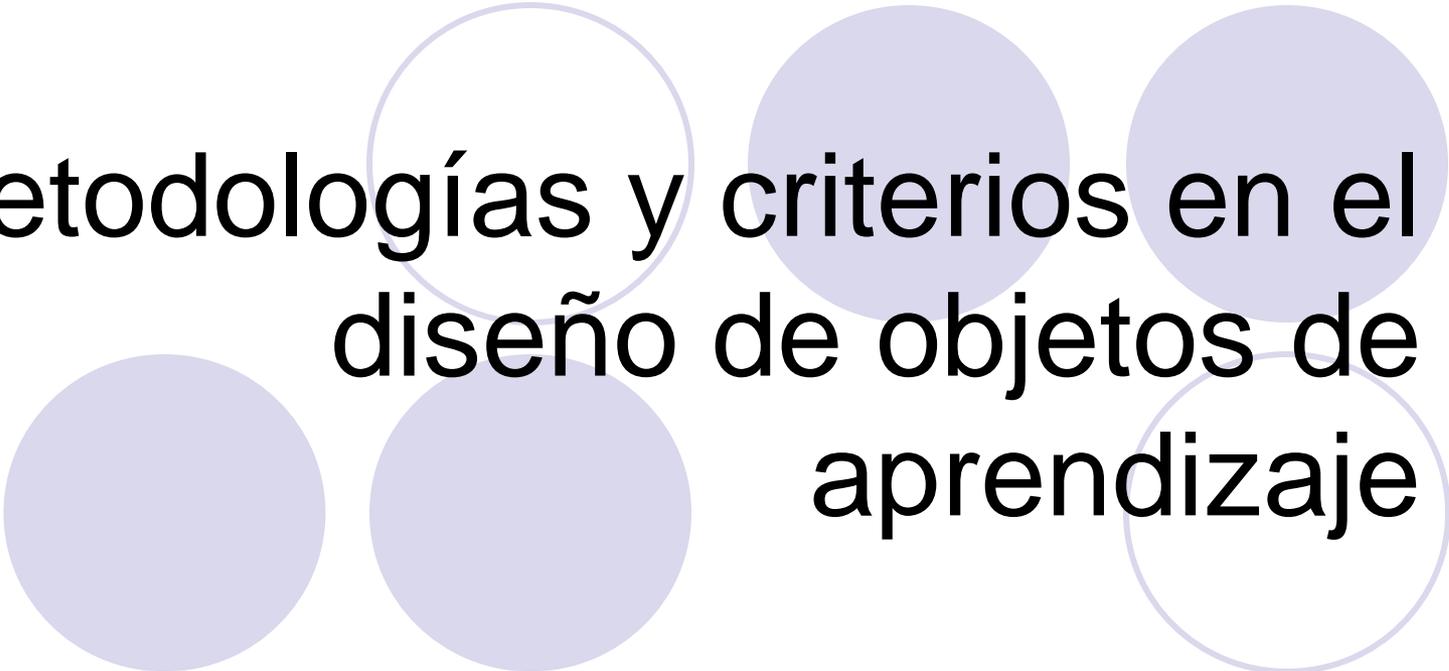


# Comunidad de educación

- El grupo de Educación tiene como objetivo fomentar la colaboración, el intercambio de información y el desarrollo de proyectos conjuntos entre las instituciones miembros de CUDI, para utilizar la red Internet 2. Asimismo, se busca canalizar la comunicación en un espacio común de intercambio académico, técnico y administrativo

# Grupo de objetos de aprendizaje

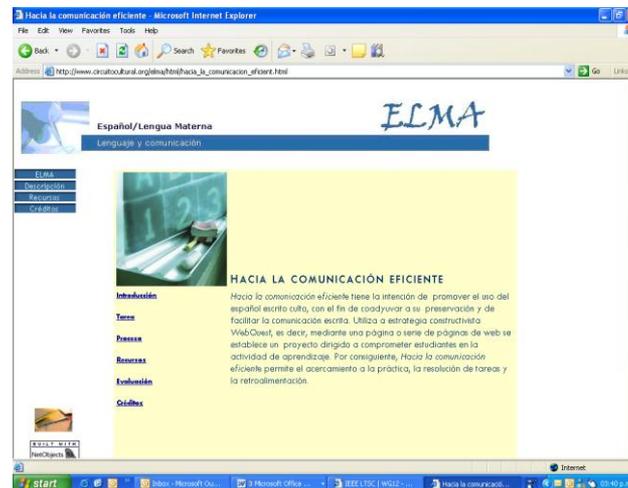
- Este grupo tiene como objetivo la creación de un patrimonio abierto de objetos de aprendizaje, para la comunidad CUDI. Para ello se realizan tareas de
  - Comité de Formación.
  - Comité de Gestión de Contenidos.
  - Comité de Investigación y pruebas de modelos.
  - Comité de Producción y empaquetamiento.
  - Comité de Interoperabilidad y Seguridad.
  - Comité Corpus y redes de conocimiento.



# Metodologías y criterios en el diseño de objetos de aprendizaje

# ITESM: uso y formación para la generación de objetos

- Uso de objetos en educación continua
- Objetos con estrategias didácticas
- Formación de objetos en cursos de capacitación y cursos de posgrado

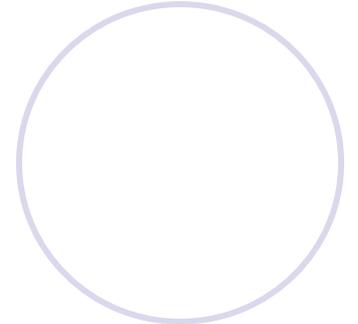
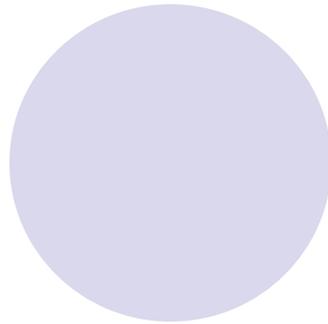
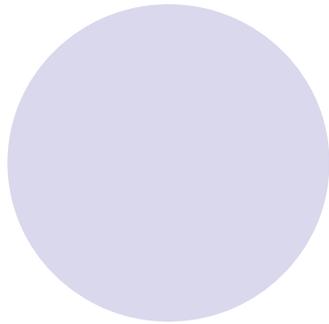


# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Modelo de Redes para producción intensiva de objetos para programas a distancia

- Formación de autores
- Obtención de patrones (por tipos de actividad de aprendizaje) reutilizables
- LOM, IMS-CP, XML,
- Áreas en desarrollo: gestión de la información, educación, bachillerato general, agronegocios, biología, gestión cultural.
- Repositorio en:  
<http://udgvirtual.udg.mx/despace>

# Repositorio de objetos de aprendizaje



# UNAM: repositorio de objetos

- Consulta de recursos.
- Etiquetador de objetos.
- Carpetas de usuarios.
- Empaquetamiento de contenidos.
- <http://hydra.dgsca.unam.mx/color>



The screenshot shows the homepage of the COLOR (COlección de Objetos Reutilizables) website. At the top right is the logo "COLOR" in large, colorful letters, with "colección de objetos reusables" written below it. A navigation menu includes links for "Explorar objetos", "Acerca de color", "Centro de recursos", "Consulta", and "En contacto". On the left side, there is a login section with buttons for "REGISTRO" and "INICIAR SESION", followed by input fields for "Clave de usuario" and "contraseña", and an "Enviar" button. The main content area features a section titled "Acerca de color" with a blue decorative border, containing two paragraphs of text describing the educational materials and the system's purpose.

**REGISTRO** | **INICIAR SESION**

Clave de usuario  
contraseña  
Enviar

[Explorar objetos](#) | [Acerca de color](#) | [Centro de recursos](#) | [Consulta](#) | [En contacto](#)

### Acerca de color

El diseño de materiales educativos basados en objetos de aprendizaje es una tendencia mundial de generación de contenidos didácticos. Los objetos, en su más amplia descripción, son recursos digitales que pueden combinarse entre ellos para formar lecciones, módulos, cursos y hasta programas completos o bien pueden ser usados como recursos didácticos en torno a una determinada competencia o tema.

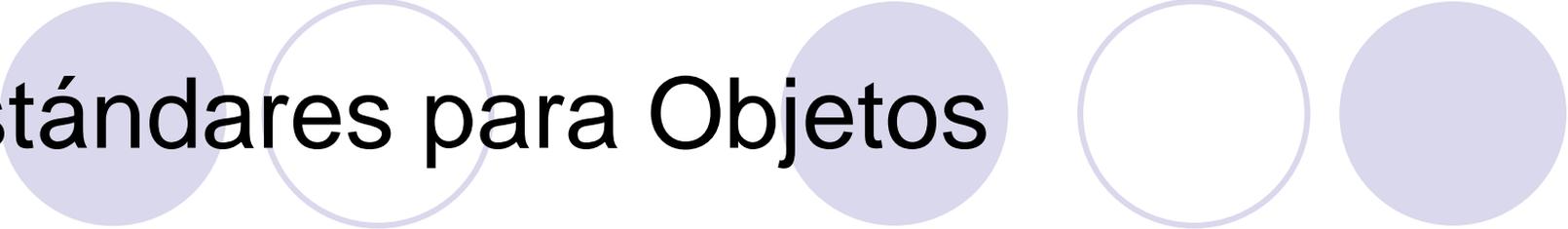
La capacidad de reuso y combinación que contienen los objetos de aprendizaje se debe a la estructura informática basada en metadatos que acompaña a los recursos digitales.

COLOR, (COlección de Objetos Reutilizables) como su nombre lo indica, es un sistema que permite reunir y consultar objetos de aprendizaje pero que sobretodo permite generar e incorporar los metadatos y archivos específicos que describen a los recursos informáticos y la combinación de los mismos.

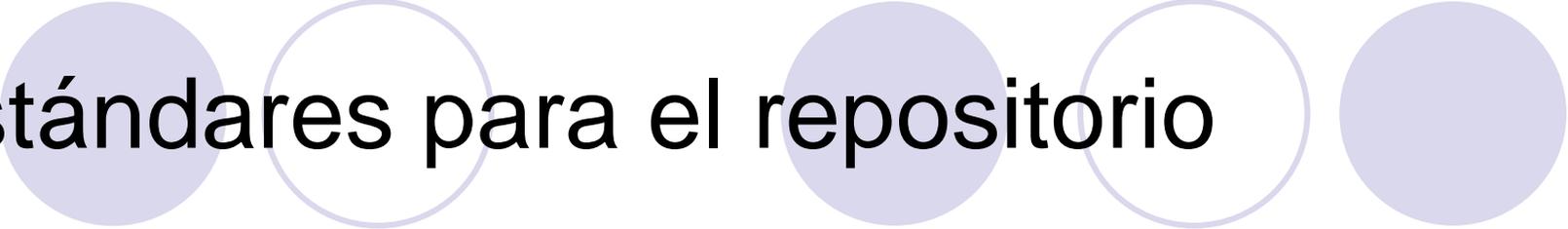
The text is centered and surrounded by six light purple circles. Three circles are arranged in a top row, and three are in a bottom row. The top-left circle is an outline, while the other five are solid. The text "Estándares utilizados" is centered over the middle of these circles.

# Estándares utilizados

# Estándares para Objetos

The title is centered at the top of the slide. It is surrounded by five circles of varying shades of purple and lavender. Two circles are solid, and three are hollow with a thin outline.

- LOM
- XML
- IMS-CP



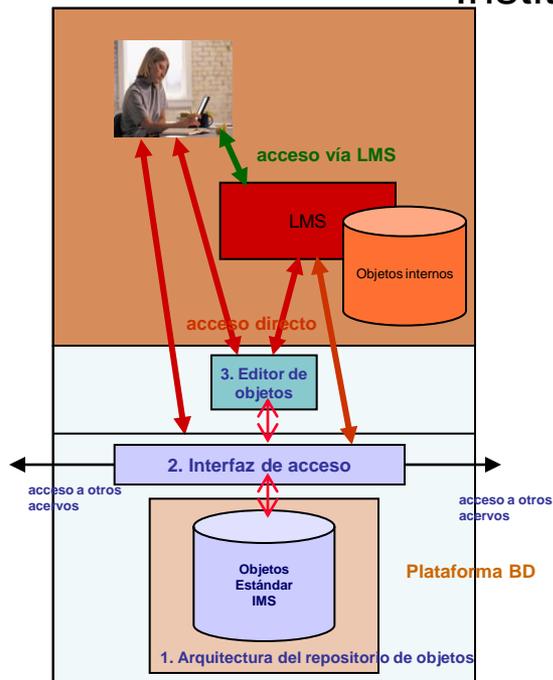
# Estándares para el repositorio

- LOM, IMS-CP, XML, Xquery, Xupdate, XSL, XML-Binding
- Desarrollado en Java
- Futuras líneas: integrar O.K.I.

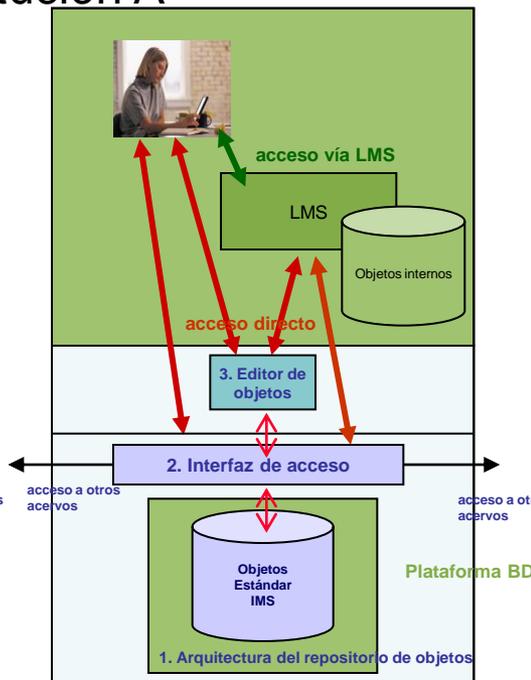
# LANIA: Arquitectura para una red distribuida de repositorios basado en el estándar IMS DRI

## Ambientes LMS Interinstitucionales heterogéneos

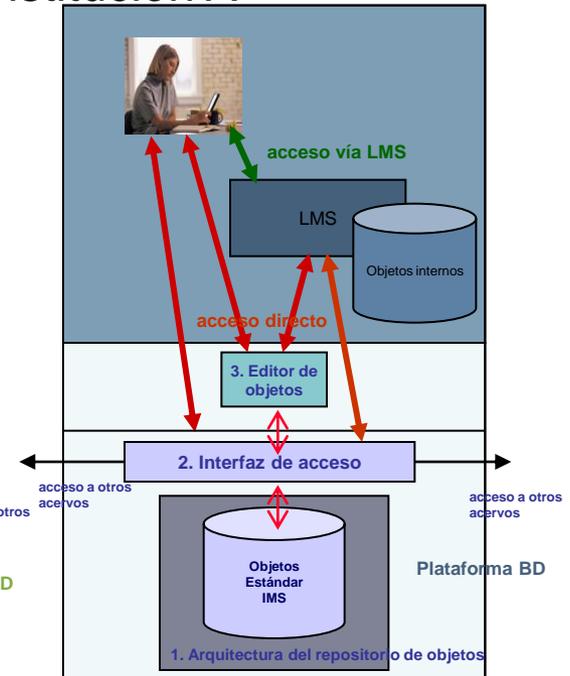
Institución A



Institución A

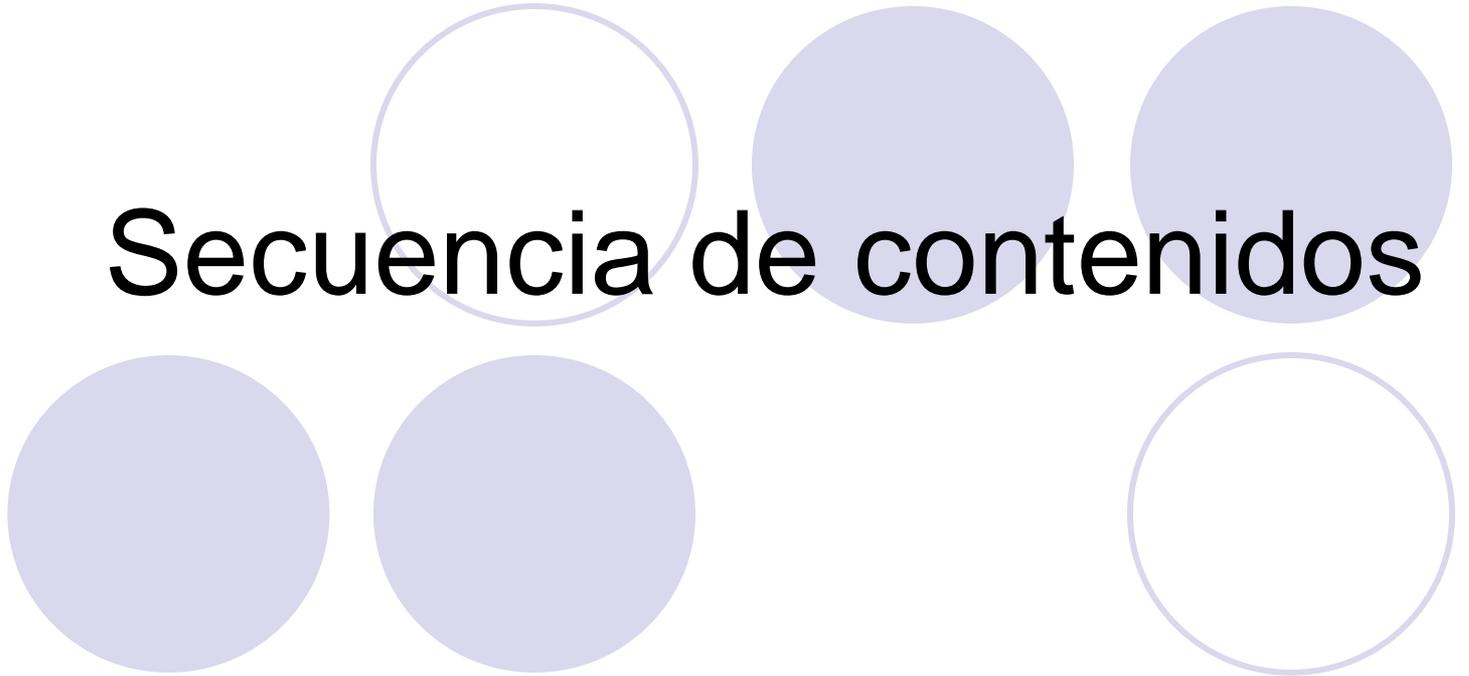


Institución A



## Red de acervos común con interfaces y estructuras estándar y plataformas de BD heterogéneas

# Secuencia de contenidos



# IMS- Content Package



- IMS-CP
- IMS-SS